



Dishonored игра удивительная и незыбываемая и сегодня мы поговорим о ней.

Что будет если смешать боевик конца 90-х **Thief**, выбор стилей прохождения а-ля **Deus Ex**,
разные способы убийства как в **Hitman**
и спецспособности **Bioshock**

. Получится великолепный экшен от первого лица Dishonored. Который вызывает любовь у игроков всего 2 приемами: механиками прошлого и игнорированием современной гейм-моды (в игре нету красивых роликов, корпоративного режима и кинематографичных сцен).

Графическая составляющая игры просто прекрасна. Мы попадаем в альтернативную реальность, а именно Англию XIX века, где технический прогресс зашел довольно далеко вперед. Стил игры напоминает **Викторианскую Англию**, но кой-где часто угадываются детали Half-Life 2 (Виктор Антонов является главным художником в обеих проектах). Такое сочетание развитой техники и старых интерьеров, а также наличие множества мелких деталей делает мир Dishonored очень запоминающимся.



Что касается геймплея, то перед нами предстает песочница от 1 лица. Нам дают уровень и цель, и то как вы будете действовать, целиком зависит от вашего желания. В игре нету единственно верных путей подходов к цели, так и верных решений. Все достаточно относительно. Вы можете убивать врагов толпами, а можете пройти игру в виде неуловимого убийцы, а можно вообще никого не убивать(!!!). Да игру можно пройти "без единого выстрела", кстати на консолях даже есть ачивмент за это, ровно как и за убийство абсолютно всех врагов. Собственно такая нелинейность **Dishonored** современным любителям шутеров-атракционов (*Call of Duty*) может не понравиться. Игра не стремится и не желает вас развлекать, здесь все надо делать самому.

Если желаете поиграть в новые и качественные игры онлайн, зайдите на <http://igralki.com>.

Сюжет игры в целом неплох, но достаточно предсказуем, да и главный герой разговаривать не умеет (привет GTA 3). Также с привязкой к сюжету нам выдают спецспособности. Их в игре не так много, но чтобы разнообразить игру вполне достаточно. Телепортация поможет стелс игрокам, а любители драк получают полк крыс в подкрепление.



Dishonored потрясающая игра, в которой порой сочетается несочетаемое - желание исследовать мир и спрятаться от этой атмосферы отчаяния куда-нибудь в веселый ресторан. Благо игра имеет массу деталей и способов достижения цели, что не дает нам заскучать.

Итоговая оценка 9.5/10