



Свершилось! Новая часть **TES** вышла и вышла я бы сказал неожиданно (анонс был сделан за сравнительно небольшое время до выхода игры).Итак **начнем.**

Действие [Skyrim](#) происходит в одноименной северной провинции Тамриэля.Новая часть не является прямым продолжением Oblivion, так как действие происходит спустя 200 лет: наша любимая Империя находится на грани развала, а тут еще появляется новая проблема в виде восставших из

ниоткуда драконов.Игра начинается по сценарию [GTA 3](#) - нас везут на казнь и в последний момент нас спасает гигантский дракон.Сюжет

[Skyrim](#)

типичен для всей серии: вы оказываетесь единственным

Довакином

(Драконоборцем), кому волей судьбы суждено убивать драконов,а также Избранным и последней надеждой

Тамриэля.



Графический движок **Bethesda** не меняли, это лишь модифицированная версия того, что мы видели в Fallout 3 и Oblivion.Графика особо не впечатляет, но тут

Bethesda

пошли по пути

Автор: Administrator
25.11.2011 14:13

Blizzard

: пейзажи Skyrim просто потрясают. Тут есть и снежные вершины, топь, среднеевропейский лес с реками, пустоши, степи с мамонтами. Погода здесь обыграна на великолепно - динамическое небо и свалившаяся ни с того ни с сего метель впечатляют. Мир Skyrim интерактивен - почти любой предмет можно обыскать и обшарить. И наконец Skyrim исправил серьезный недостаток обливиона - это подземелья. Если в

Oblivion

их делали 2 калек, то в скайриме над ними долго и упорно работали, сделал их интересными и обязательно с вкусной плюшкой в конце. Вообще следует отметить, что стилистика игры больше напоминает

Morrovind

, чем Oblivion. Фоновая музыка особенно говорит об этом. Таким образом мы видим, что TES

возвращается к корням.



Геймплей претерпел серьезные изменения. Он был в меру оказуален. Например, теперь не нужно бегать кучу времени между квестами - вы просто используете телепорт. Изменилось и **управление**: теперь мы контролируем обе руки по отдельности. Используя умение с двух рук получаем усиленный эффект. Избранные абилити можно быстро менять через специальную панель. Следует отметить, что инвентарь в игре желает лучшего. Но пожалуй это один из немногих минусов игры. Ну наконец самое главное нововведение

[Skyrim](#) - это

отме

на классов

.Маг в латных доспехах, воин с кинжалами, или лучник с топором - теперь это реальность. Также в игру были введены спутники, а максимальный уровень равен 70 (для его достижения нужно прокачать все скилы). Ну и раз уж вы Довакин вам доступны крики на драконьем языке (по сути это еще одна ветка магии).

Skyrim **необыкновенно** впечатляет. Игра не заставляет нас стоять на месте, постоянно подкидывая квесты, разные ситуации (оторвать башку или помочь имперцам довести пленника) и прочее. Вы можете спасать людей, бродить по степям в поисках травок для алхимии, чистить подземелья, просто охотиться. И все это будет

Автор: Administrator
25.11.2011 14:13

интересно. Серьезно ругать [Skyrim](#) можно только за одно - что после очередного пройденного квеста думаешь "еще один и спать", а уже **3** часа ночи... А во времена одноразовых игр это многого стоит. Таким образом выглядит наиболее явным претендентом на звание **"Игра года"**.

Итоговые оценки: Звук и музыка - 9.5. Графика - 8.5. Геймплей - 10. Реиграбельность - да. Оправданность ожиданий 95%. **Итоговая оценка - 9.5**

Представляет вам сервис анонимных мнений. Здесь вы можете [опубликовать отзывы о людях](#) анонимно.