



"Планы меняются - выступаем прямо сейчас" - сказали лейтенанту Хокинсу и мы полетели на боевое задание. А потом в Иран, Париж, к русским, вот мы и в Нью-Йорке, раз - и уже титры. Стоп стоп стоп. А где же обещанная синглплеерная компания с шикарной графикой, голливудскими спецэффектами и абсолютно уникальным геймплеем. Это она и была? Что, так быстро?

[Battlefield 3](#) - две игры в одной. Строго говоря и оценивать их надо по отдельности. Но тем не менее 590р. платим мы за всё вместе. Наверное сейчас я выскажу довольно таки непопулярное мнение, но синглплеерная кампания **[Battlefield 3](#) не совсем удалась.**

И дело даже не в похожести на своего главного конкурента. Компания "постная". Это опять набор не особо запоминающ ихся локаций, последовательно сменяющих друг-другу. Это опять противники ниоткуда. Это опять горы трупов нашинкованные командой из **3 грамотных поваров.** Но это **не война**. Нет.

Не чувствуется нити повествования. История довольно-таки скомканная и непоследовательная. Герои мотивированы, но не до конца. Ляпов хватает. Создаётся ощущение что сюжет писался как в Crytek - на коленке, в обеденных перерывах.

Получилось слишком много **"не"**. Нет, игра не так плоха как написано в первых трёх абзацах. Plusов не меньше чем минусов, даже больше. И самый большой из них проходит красной нитью через всю серию. Это мультиплеер. Шикарный, красочный, инновационный, командный. Его трудно переоценить. В него хочется возвращаться раз за разом. И ещё раз. Я не раз обнаруживал себя глубокой ночью у приставки с мыслью "ещё один раунд - и спать".

Автор: JUSTICE
20.11.2011 20:52



Снаряды рвутся, самолёты пролетают у тебя над головой, сбоку товарищ, уже нет, его убила пуля снайпера, вот ты уже в танке, управляешь вертолётom, летишь с парашютом в тыл противника. Ваша команда победила. Bay. **Это реально круто.**

Мультиплеер динамичен, не даёт заскучать. Чувствуется серьёзное переосмысление мультиплеерной механики Battlefield BC2 . Карты интересные и красочные. Представляют большой интерес с тактической точки зрения. Разрушаемость не полная, но присутствует. В отличие от Call Of Duty чувствуется поддержка команды. В 30% случаев получения критической дозы свинца тебя поставит на ноги подоспевший медик, а стрелок подкинет патронов.

Ещё один серьёзный плюс [Battlefield 3](#) - уровень графических технологий. MW3 выходит на том же движке, что и MW2. Новая "батла" создана на абсолютно новом движке, гордости разработчиков, **Frostbite 2.0** . И это правда шаг вперёд. При довольно таки умеренной требовательности к ресурсам уровень графики уникальный. Это и правда самая красивая игра на сегодняшний день, отбирающая пальму первенства у **"Крузиса"**. Графика очень цельная и полная, текстуры красивые а модели ни капельку не угловатые. Но больше всего поражает свет. Он и вправду динамический и очень натуральный.

Автор: JUSTICE
20.11.2011 20:52



На сегодняшний день Battlefield 3 является самым популярным и прибыльным проектом EA, созданным в сотрудничестве с DICE. В игре Battlefield 3 представлены все основные элементы тактики современной войны, включая авиацию, бронетанковые подразделения, артиллерию, инженерные подразделения и т.д.