

Разработчики новой RPG Dishonored из Arcane Studios выложили на Youtube (канал Bethesda) новое видео о тактических отходах в игре. Dishonored позиционируется как RPG с широкими возможностями - игрок может выбрать разные способы выполнения задания - от аккуратного и тихого устранения цели до обычного устранения целей на расстоянии и ближнего боя.

Ребята из Arcane Studios рассмотрели несколько различных способов ретирования с поля боя. Первым они представили "Длинный прыжок". С помощью специального умения (или руны) игрок сможет телепортироваться на длинные расстояния, причем в любой плоскости - как вверх, так и вниз. Напоминает Portal, правда?

Вторым умением стал "Крепкий сон". Игрок останавливает время, нейтрализует несколько врагов и тут же убегает на безопасное расстояние. Враждебные гвардейцы отвлекаются на трупы и не обращают внимания на персонажа, управляемого геймером.

Третьим способом отвлекания врагов является "Управление". Игрок может буквально вселиться в мозг любого враждебного моба и почти полностью управлять им. Таким образом можно перемещаться на некоторое расстояние, не привлекая к себе внимание.

Весь город, в котором пройдет геймплей Dishonored, застроен старой недвижимостью. В реальном же мире жизнь в старом доме не представляет из себя полного наслаждения. Разместить на барахолке Sindom [продажа недвижимости - частные объявления](#) из рук в руки можно быстро и просто. Возможно уже сегодня Вам кто-нибудь позвонит!