



Информации о игре-катастрофе **I Am Alive** пока совсем немного, многие уже всерьёз стали думать что проект отменён, но пару дней назад креативный директор Ubisoft обмолвился о pc версии многоожидаемой игры: "
мы могли бы сделать порт за 3 месяца командой в 12 человек, это не так дорого, но если игру купят всего 50,000 человек, оно того не стоит"
", из этого нетрудно сделать вывод, что

PC версия

I Am Alive никогда не увидит свет..

Однако позже Станислав Метра сам опроверг свои слова: «*Я очень хотел бы увидеть PC-билд игры, и я не говорил, что I am Alive пройдет мимо персональных компьютеров. Я просто хотел сказать, что PC-версии пока нет*»
». Ну чтож, остаётся только надеяться на выход игры, если не на всех популярных консолях, то хотя бы на

PS3

и

Xbox 360

UPD: Наш обзор на I Am Alive - <http://gamersnation.ru/reviews/342-obzor-a-am-alive>

Амбициозный проект запомнился геймерам по кинематографическому ролику, показанному ещё на **E3 2008**. Кстати, вот и он: